

## **Wir suchen Verstärkung!**

# **Bankschreinerin / CNC-Maschinistin 80-100%**

Für unser engagiertes Team suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung einen *\*\*Schreinerin Monteur\*in (80–100%)\**, der/die Freude an hochwertigem Handwerk und präziser Montgearbeit mitbringt.

Die **Schreinerei Gutzwiller AG**, mit Sitz im Herzen von Zürich (8032), steht seit vielen Jahren für handwerkliche Präzision, Qualität und Innovation. Als etablierter Betrieb im Schreinerhandwerk realisieren wir anspruchsvolle Innenausbauten, Möbel, Türen und Spezialanfertigungen – sowohl für private als auch für gewerbliche Kunden. Unser junges, engagiertes Team legt grossen Wert auf Zusammenarbeit, Kreativität und nachhaltiges Arbeiten. Dabei verbinden wir traditionelles Schreinerhandwerk mit modernster Technologie und CNC-Fertigung.

## **Ihre Aufgaben**

- Bedienung und Programmierung von CNC-Maschine Homag BHX055
- Herstellung von Einzelteilen und Kleinserien gemäss Zeichnungen
- Konventionelle Bankarbeiten wie Zuschneiden, Verleimen, Zusammenbau und Oberflächenbearbeitung
- Qualitätskontrolle der produzierten Werkstücke
- Mitarbeit bei Spezialanfertigungen und Projektarbeiten
- Unterhalt und Pflege der Maschinen und Werkzeuge

## **Ihr Profil**

- Abgeschlossene Ausbildung als Schreiner\*in EFZ oder gleichwertige Qualifikation
- Erfahrung im CNC-Bereich (z. B. Homag, Biesse, Weeke etc.) von Vorteil
- Technisches Verständnis und sicherer Umgang mit Zeichnungen
- Exakte, selbstständige und verantwortungsbewusste Arbeitsweise
- Teamfähigkeit und Bereitschaft, auch bei anspruchsvollen Projekten mit anzupacken

## **Wir bieten**

- Moderne Infrastruktur mit leistungsfähigem Maschinenpark
- Abwechslungsreiche Arbeiten in einem motivierten Team
- Viel Raum für selbstständiges Arbeiten und eigene Ideen
- Zeitgemässe Anstellungsbedingungen
- Möglichkeit zur Weiterbildung im CNC-Bereich

Wir freuen uns auf Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen!

[hr@schreinerei-gutzwiller.ch](mailto:hr@schreinerei-gutzwiller.ch)

Beat Gutzwiller